

## まとめと今後の計画

- ✓ レーザー加工計算科学シミュレーションコード SPLICE の開発
- ✓ レーザー溶接、レーザー溶断、レーザーコーティングプロセスなどへの適用
- ✓ 設計空間の可視化とレーザー加工条件の検討
- ✓ 設計・製造現場でのフロントローディングを実現する  
デジタルモックアップ装置としての計算科学シミュレーション

- ✓ もの作り現場で活用される計算科学シミュレーションコードと計算環境は？
- ✓ 数学 / 物理モデルの精緻度と計算負荷 / 利便性とのトレードオフは？
- ✓ 産業界での先行的コード利用結果に基づいた改良・改善方向の検討
- ✓ 今年度中に、何らかの形で SPLICE コード公開の方向で事務手続き
- ✓ SIP レーザーコーティング装置の一部として産業展開の予定



## メモ

